**\*Ata da Reunião - 30/12/2017\***

**\*Membros Presentes: Luis Henrique, Francisca Augusto e Thiago Calazans\***

**\*Assuntos debatidos:\***

* Foi decidido que não terá tempo no jogo, mas sim checkpoint entre uma parte ou outra;
* O item que terá no jogo será somente para ganhar vida;
* O roteiro não foi fechado pois o Luis Henrique precisa aprovar seu tema;
* As falas serão feitas por áudio e o Luis Henrique vai fazer o levantamento de personagem para buscar os dubladores;
* Foi lembrado que as armas do personagem tem que ter uma de curta distância e longa distância.
* Vamos precisar decidir na quarta-feira:
  + Tipos de armas do personagem;
  + Decisão de vitória e derrota do jogo;
  + Tipos de vilões;
  + Tipos de chefões;
* Lembrar a todos sobre a importância da reunião.